

Organisation de la rencontre Unihockey USEP68

Chaque classe présente 4 équipes de niveau (Très forts / Forts / Moyens / Moins forts).

Règles de répartition à respecter :

- ❖ La mixité (2 filles au moins dans chaque équipe, dont au moins une sur le terrain).
- ❖ Chaque remplaçant doit avoir au moins joué la moitié de la durée du match.

Les équipes se retrouveront successivement dans les ateliers suivants :

- 1 tournoi de unihockey
- 3 jeux basés sur des courses de relais et des manipulations
 - l'horloge (ballon chronomètre)
 - le béret
 - le relais/parcours

REGLEMENT DU UNIHOCKEY : (quelques précisions)

- Terrain rectangulaire.
- Taille du but : 50 cm de haut et 1 mètre de large.
- Zone devant les buts de 1m50 sur 3m50 interdite à tout joueur (pas de gardien).
- Crosse tenue en permanence à 2 mains.
- Brutalité interdite.
- Pas de crosse levée au-dessus du genou lors d'un tir ou d'une passe.

MATERIEL :

Les enfants devront avoir une paire de chaussures de sport propres dans leur sac.

Chaque enseignant devra apporter :

- 1 tenue de sport
- 1 sifflet pour participer à l'arbitrage.

Chaque enseignant pourra se voir confier une tâche d'animation. (Prévoir un ou deux accompagnateurs par classe)

REGLEMENT CONCERNANT L'ATTRIBUTION DE BONIFICATIONS :

Lors des rencontres "sports collectifs", les classes sont partagées en plusieurs équipes.

Lorsqu'une équipe joue contre une autre équipe dont les élèves sont tous d'un niveau supérieur (exemple : une équipe de CP rencontre une équipe de CE1), elle démarrera la partie avec 2 buts (ou 2 points) d'avance.

S'il y a deux niveaux d'écart (exemple : une équipe de CP rencontre une équipe de CE2, on accordera 4 buts (ou 4 points) d'avance.

Dans le cas des classes à cours multiples, la règle ci-dessus s'applique uniquement si la différence de niveau entre deux équipes concerne tous les élèves d'une même équipe. Il n'y a donc pas de bonification si une équipe constituée de CP et de CE1 rencontre une équipe constituée de CE1.

Des systèmes amenant une légère bonification peuvent être également envisageables sur les différents jeux.